Za oknem coraz częściej: „buro i ponuro” . Pogoda nie kusi, lepiej zostać   
w domu. Co oznacza, że warto zająć się czymś, co poprawi Ci nastrój.

Jako, że obecnie w wielu sprawach wszyscy funkcjonują „on-line”, proponujemy Ci konkurs:

**POCZTÓWKA – *ŻYCZLIWY MECHANIAK* - ON-LINE 2020**

Nasz konkurs – to doskonała zabawa, w której poczujesz się jak profesjonalny twórca. Wiele radości sprawią Ci działania na każdym etapie przygotowania projektu konkursowego. To będzie czas kreatywnych emocji oraz satysfakcjonującej, artystycznej pracy. **Dzieło, którego będziesz Twórcą oczekuje od Ciebie kilku prostych działań i Twojej ogromnej fantazji.**  
Na początku ujawnij swój talent plastyczny. Pomyśl, co chcesz zobaczyć na TWOJEJ GOTOWEJ POCZTÓWCE? Weź farby, pisaki, kredki, papier i maluj – rysuj – jak wszyscy wielcy malarze – to, co widzisz oczami wyobraźni. Możesz też tworzyć inaczej: klej, nożyczki, kolorowy papier, gazety i Twoja pomysłowość – zmieszane razem dadzą efekt, którym zachwycisz wszystkich.  
**A może podziałaj w 3D?**  Szalone połączenia różnych przedmiotów – stwórz kompozycję jak prawdziwy stylista i disigner!

**Gotowe!** Teraz czas utrwalić Twoje artystyczne dokonanie. Zabaw się w zawodowego fotografika. Przygotuj aparat, komórkę, tablet i pamiętaj! nie ważne narzędzie – ważna jest Twoja pomysłowość i jakość wykonania. Może przed wykonaniem zdjęcia warto, abyś swój projekt lekko oświetlił (biurkowa lampka z przypiętą białą kartką doskonale rozjaśni Twój „plan zdjęciowy”   
– a nie będzie widać prześwietleń). Ustaw urządzenie, którym za chwilę wykonasz zdjęcie, albo pod pewnym kątem, albo z góry – ważne, abyś widział w „kadrze” całe swoje dzieło, ze wszystkimi drobiazgami i szczegółami  
 – a nawet trochę więcej. Później zadbasz o to, by niechciane elementy usunąć. No i… pstryk/klik! **Pamiętaj, że jako profesjonalista wykonujesz kilka zdjęć, aby wybrać najlepsze z najlepszych.**

Teraz, gdy masz już zdigitalizowany wytwór Twojej plastycznej fantazji czas, abyś odkrył w sobie talent grafika komputerowej. Do tego potrzebujesz programu (edytora) do obróbki grafiki. Jeśli nie masz takiego, jak wytrawny poszukiwacz skarbów „pokop” w Internecie – na pewno znajdziesz jakiś darmowy edytor (np. GIMP).W edytorze Twoje zdjęcia możesz dowolnie przekształcić i ulepszyć – ogranicza Cię tylko Twoja wyobraźnia. Przycinaj, nakładaj różne efekty, dorysuj jakieś „esy”, usuń to co zbędne, przekształcaj, wykorzystać też możesz logo ZSM i O. Teraz już tylko wstaw stosowny napis związany z Dniem Życzliwości.

Nadeszła pora, abyś ukazał swój talent literacki. Napisz życzenia, takie jakie chciałbyś usłyszeć. Pamiętaj – bierzesz udział w konkursie i masz szansę być jego zwycięzcą, a wtedy Twoja pocztówka powędruje do drukarni i później do wielu, wielu odbiorców. Wystarczy, abyś i to literackie dzieło zapisał (**patrz Regulamin**), przesłał na adres: [pedagogzsmio@gmail.com](mailto:pedagogzsmio@gmail.com) do 15 listopada 2020r. z tytułem: „Kartka2020” i gotowe ☺.

**REGULAMIN**

**Organizator**

Organizatorem konkursu „**POCZTÓWKA „Życzliwy Mechaniak” ON-LINE 2020**” jest ZSM i O w Łomży– zwany dalej Organizatorem.

§2. Przedmiot konkursu

Przedmiotem konkursu jest wykonanie projektu graficznego pocztówki związanej z Dniem Życzliwości i zapisanie do niej życzeń. Organizator proponuje również swoje logo do wykorzystania   
w tworzonym projekcie.

§3. Cele konkursu

1. Kultywowanie tradycji obchodów Dnia Życzliwości.

2. Pobudzenie kreatywności w sposobie ujęcia tematu konkursu.

3. Rozwijanie zdolności plastycznych.

4. Twórcze spędzanie wolne czasu.

5. Nabywanie umiejętności korzystania z prostych aplikacji mobilnych i programów graficznych.

6. Stworzenie możliwości prezentacji własnych dokonań artystycznych.

7. Popularyzacja amatorskiej twórczości m.in. poprzez wydanie kartek z pracami laureatów.

**Zasady konkursu**

1. W projekcie konkursowym powinny być wykorzystane następujące etapy: manualny – wykonanie rysunku, kolażu, kompozycji przestrzennej itp., następnie digitalizacja pracy (fotografia cyfrowa lub skanowanie) i dopracowanie projektu w dowolnym programie graficznym.

2. Digitalizacja polega na wykonaniu zdjęcia lub kilku zdjęć naszej pracy aparatem cyfrowym, telefonem lub tabletem.

3. Na etapie pracy manualnej - technika wykonania dowolna. Należy jednak pamiętać, aby praca nie straciła na „czytelności” podczas realizacji dalszych etapów projektu.

4. Obróbka cyfrowa może być wykonana w dowolnym legalnie posiadanym komputerowym programie graficznym lub aplikacji dostępnej w telefonie.

5. W programie graficznym (np. darmowy GIMP) należy utworzyć nowy dokument o wymiarach: szer.: 297 mm, wys.:201 mm (format kartki A4), rozdzielczości 300 dpi i wkleić zdjęcie (lub zdjęcia) wykonanego projektu.

6. Używając narzędzi dostępnych w programie dokonać obróbki graficznej, np.: wyciąć fragmenty zdjęć, dorysować, umieścić gotowe rysunki, nałożyć efekty (zmiana koloru, rozmazanie, kolaż, itp.), umieścić hasło , dobrać czcionkę – należy pamiętać, ze cała „kartka” jest obszarem projektu.

7. W pracy konkursowej można wykorzystać drobne elementy graficzne znajdujące się w zasobach

komputerowych uczestnika, stanowiących jego własność.

8. Zabrania się korzystania z gotowych projektów, kart, rysunków i grafik dostępnych np. w Internecie (nie posiadamy do nich praw autorskich).

9. Aby przygotować projekt graficzny do konkursu – należy zapisać go w formacie .jpg (bez zmiany rozdzielczości).

W nazwie pliku należy użyć imienia i nazwiska oraz po myślniku wyrazu „Kartka2020” np.:

Imię Nazwisko-kartka2020.jpg

10. Przygotowany tekst życzeń musi mieć formę „ogólną” (zakładamy ewentualny druk kartki

i dystrybucję).

11. Treść życzeń również powinna być wykonana w programie graficznym w formacie A4 – należy wybrać efektowną, ale czytelną czcionkę, dobrać jej kolor i rozmiar. Gotowy plik należy zapisać   
w formacie jpg.

12. Praca konkursowa składa się z max. trzech plików graficznych.

**Warunki uczestnictwa**

1. Do udziału w Konkursie „**POCZTÓWKA „Życzliwy Mechaniak” ON-LINE 2020**” przyjmowane będą wyłącznie prace oryginalne, wykonane przez uczestnika samodzielnie.

2. Praca konkursowa składa się z trzech plików graficznych w formacie jpg. Warunkiem przyjęcia zgłoszenia do Konkursu jest przesłanie przez uczestnika jednym mailem (jako załączniki maila) wszystkich trzech plików.

3. Pliki w innych formatach graficznych nie będą akceptowane i nie zostaną zakwalifikowane do udziału w konkursie.

4. Jeden uczestnik może złożyć 1 (jedną) pracę konkursową.

5. Organizator ma prawo odrzucić prace konkursowe, których zgłoszenia są nie kompletnie wypełnione bądź nieczytelne.

6 . Prace konkursowe należy przesłać na e-mail: [pedagogzsmio@gmail.com](mailto:pedagogzsmio@gmail.com)

7. W tytule wiadomości e-mail należy umieścić tylko tekst: ZGŁOSZENIE NA KONKURS

2020.

8. UWAGA! Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nie odebranie zgłoszeń i prac konkursowych załączonych do e-maili mających w tytule inną treść niż podana powyżej.

9. Każdy uczestnik wysyłający pracę konkursową otrzyma wiadomość zwrotną o dostarczeniu e-maila do Organizatora. W przypadku braku takiej wiadomości prosimy o sprawdzenie poprawności adresu i tytułu i ponowne wysłanie pracy konkursowej.

**Harmonogram konkursowy**

1. Ostateczna data dostarczenia prac konkursowych upływa 15 listopada br. (niedziela) do godz. 14.00. Decyduje godzina wpływu e-maila na pocztę elektroniczną Organizatora.

2. Organizator na dzień 16 listopada 2020 r. powoła Jury konkursowe, w skład którego wejdą osoby zawodowo zajmujące się plastyką i grafiką komputerową.

3. Jury ocenia i rozstrzyga Konkurs zgodnie z Regulaminem Pracy Komisji Konkursowej opracowanym przez Organizatora i przekazanym Przewodniczącemu Jury przed rozpoczęciem ich pracy.

4. Rozstrzygnięcie Konkursu odbędzie się w ZSM i O w Łomży w dniu 20 listopada 2020 br.

5. Werdykt Jury jest niepodważalny i nie przysługuje od niego odwołanie.

6. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej ZSM i O oraz FB. Zwycięzcy konkursu zostaną powiadomieni pocztą elektroniczną – do dnia 18 listopada 2020r.

7. Spośród nagrodzonych Organizator wybierze projekty, które zostaną wydrukowane jako kartki pocztowe i przeznaczone do dystrybucji w ZSM i O.

8. Wszystkie nagrodzone projekty od 20 listopada br. będą do pobrania na stronie ZSM i O   
z możliwością nieodpłatnego wykorzystywania w wiadomościach e-mail.

9. O sposobie i terminie odbioru nagród Organizator poinformuje laureatów e-mailem.

10. Organizator zastrzega sobie prawo ewentualnej zmiany terminów poszczególnych etapów konkursu, o czym niezwłocznie powiadomi zainteresowanych.

**Kryteria oceny**

1. Jury w swej ocenie weźmie pod uwagę:

a) Oryginalność.

b) Spełnienie warunków związanych z tematyką konkursu.

c) Walory artystyczne.

d) Stopień trudności wykonania.

**Nagrody**

1. Uczestnicy Konkursu „**POCZTÓWKA „Życzliwy Mechaniak” ON-LINE 2020**” otrzymają pamiątkowe dyplomy.

2. Laureaci Konkursu otrzymają **nagrody rzeczowe**.

**Uwagi dodatkowe**

1. Prace zgłoszone do Konkursu pozostają do dyspozycji Organizatora.

2. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na użycie nadesłanych na Konkurs prac do celów, o których pisze w Regulaminie Konkursu (druk, dystrybucja, promocja Konkursu).

3. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystania prac nadesłanych na konkurs (wraz z wizerunkiem i danymi osobowymi autorów) w dowolnej formie i miejscu oraz w każdym czasie.

4. Organizator nie odpowiada za nieczytelnie wypełnione dokumenty, czego konsekwencją może być błędne odczytanie danych autora.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie praw autorskich, jednak po stwierdzeniu

udokumentowanego faktu naruszenia – praca konkursowa uczestnika zostanie zdyskwalifikowana.

6. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w Regulaminie bez podania przyczyny, jednak

zobowiązuje się niezwłocznie powiadomić o tym uczestników konkursu.

7. Ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora.

8. Uczestnictwo w Konkursie jest równoznaczne z pełną akceptacją niniejszego Regulaminu.

**Ochrona danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych uczestników konkursu jest ZSM i O w Łomży

2. Dane osobowe uczestników pozyskane są w celu realizacji konkursu „**POCZTÓWKA „Życzliwy Mechaniak” ON-LINE 2020”**

3. Administrator zastrzega sobie prawo utrwalenia przebiegu dowolnego etapu konkursu w formie zapisu fotograficznego, filmowego oraz dźwiękowego w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych   
i promocyjno–marketingowych.

4. Udział w konkursie oznacza wyrażenie zgody przez uczestnika (bądź jego opiekuna prawnego) na

nieodpłatne utrwalanie jego wizerunku i jego rozpowszechnianie bez ograniczeń terytorialnych

i czasowych, w szczególności poprzez umieszczanie fotografii, filmów i nagrań dźwiękowych:   
w serwisach internetowych prowadzących przez Administratora, w innych elektronicznych środkach przekazu zarządzanych, lub wykorzystywanych w dowolnym zakresie przez Administratora,

w publikacjach Administratora, a także w publikacjach i serwisach osób trzecich, z zastrzeżeniem,   
że przedmiotowe fotografie i filmy w publikacjach osób trzecich mogą jedynie ilustrować informacje o działalności prowadzonej przez Administratora, a ich wykorzystywanie w innym kontekście nie jest dozwolone.

5. Wizerunek uczestników warsztatów nie będzie wykorzystywany przez niego w celach zarobkowych, a uczestnicy przyjmują do wiadomości, że z tytułu jego użycia nie przysługują im jakiekolwiek roszczenia w szczególności prawo do wynagrodzenia.

6. Klauzula informacyjna dotycząca ochrony danych osobowych dostępna jest ZSM i O w Łomży