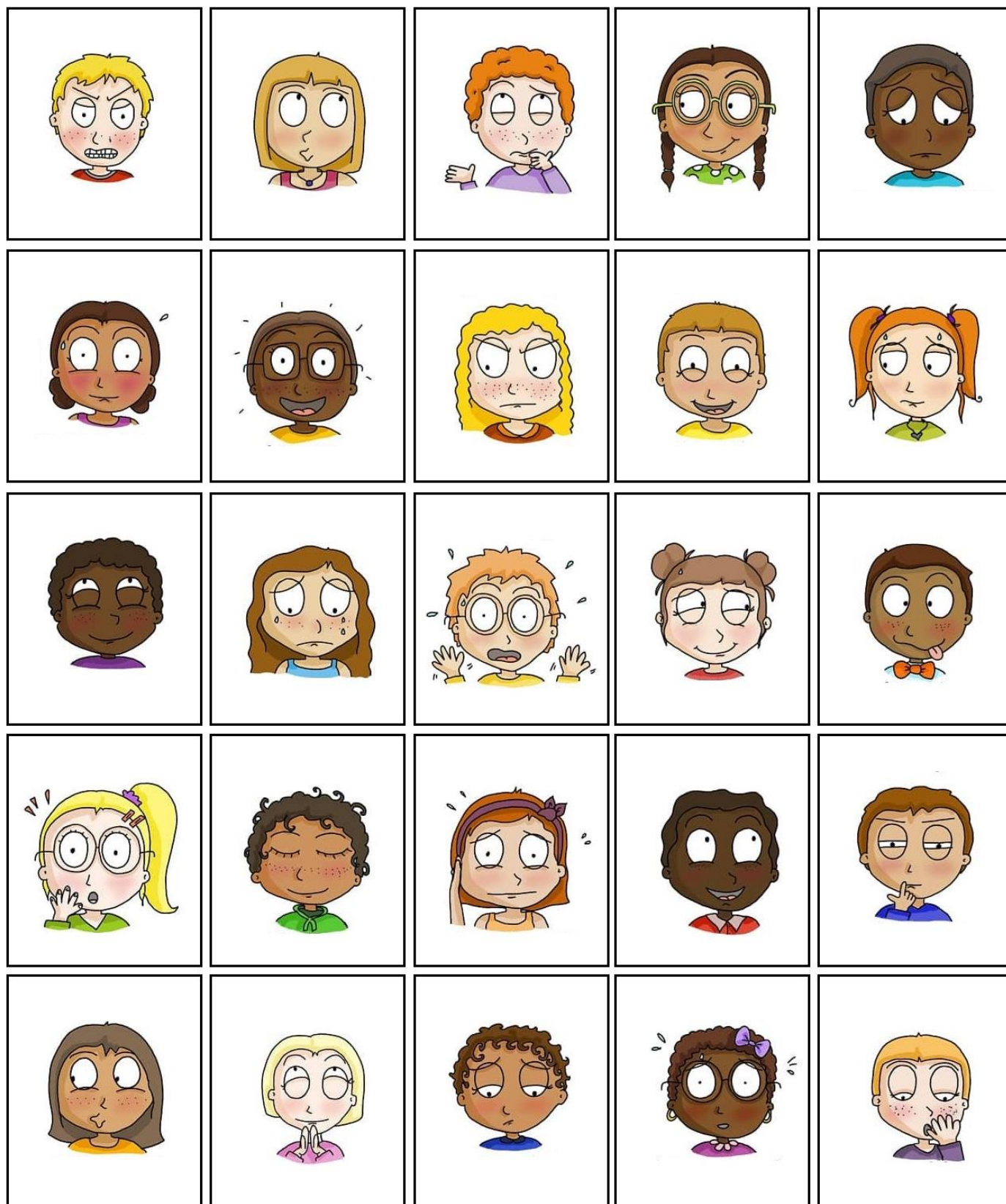


Zabawa z emocjami

(wiek: 6 – 10 lat)

Poniżej znajdują się ilustracje przedstawiające twarz dziecka. Twoim zadaniem jest ją wyciąć.



Poniżej znajdują się rami z nazwami emocji. Twoim zadaniem jest je wyciąć i następnie dopasować nazwę emocji do odpowiedniej buzi, która ją wyraża.



Powyższe ilustracje możesz wykorzystać do gry w kalambury. Wycięte ilustracje układasz w stosiku. Gracz losuje kartę tak aby pozostali uczestnicy nie widzieli co wylosował. Następnie odkłada kartę ilustracją do dołu i pokazuje minę, którą wylosował. Pozostali uczestnicy zgadują, aby zdobyć punkt. Uczestnik, który uezbiera największą ilość punktów wygrywa.

Wydrukuj powyższe ilustrację jeszcze raz i wtnij. Dzięki temu masz teraz pary i możesz zagrać w memory. Zasady gry w memory: gracz odsłania 2 karty. Jeśli są to takie same karty, zdejmuje je z planszy, jeśli nie, karty odwraca karty z powrotem (po ok. 2 sekundach). Jeżeli gracz znajdzie parę przysługuje mu drugi ruch. Wygrywa ten gracz, który uezbiera jak najwięcej par.